

Brannmur

Sep.
2022

50 mm kalsiumsilikat

Erstatter tradisjonell brannmur og er velegnet til å lage peisomramming. Det er ingen krav til lufting mellom brannmurplaten og brennbar vegg.

Limes eller festes til underlaget med sementbasert flislim eller varmebestandig festemasse f.eks. brannmurslim eller monteringslim.

- Brannmurplaten kappes med vanlig h ndsag, sirkelsag e.l.
Ved bruk av sirkelsag, koble til st vsuger og bruk egnet beskyttelsesmaske

Vi frar der bruk av skruer, da disse leder varme.

- Hvis det m  brukes skruer skal de **kun** festes i de fire ytterste hj rnene av platen utenfor varmesonen til ildstedet

Alle flater som skal sammenf yes og/eller males skal primes

- Bruk f.eks. Heydi KZ (blandingsforhold 1:10 - VIKTIG)
- Dersom platen limes direkte p  vegg, m  det primes p  baksiden
- Males platen kan f.eks. vannbasert maling benyttes - husk da primer f rst

To str k med sementbasert flislim - p  ubehandlet brannmur

- F rste str k legges tynt p  med en st lsparkel
- Dette filses etter fem minutter
- Bruk godt med vann p  filsebrettet
- F rste str k trenger ikke glattfilses
- Gjenta s  prosessen
- Filses ferdig

Bygge peisomramming

- Det er viktig at produsentens monteringsanvisning av peisinnnsatsen f lges med hensyn til avstandskrav og ventilering. **HUSK** nok ventilasjon.
- Monter brannmurplate mot vegg
- Sett opp et solid fundament for peisinnnsatsen og tilpass brannmurplater rundt
- Skj ter primes, sementbasert fliselim p f res og platene f yes sammen
- Sidevegger monteres f rst, s  front og topp til slutt
- Omrammingen p f res deretter med to str k flislim som beskrevet og/eller males - se tips til maling over
- Skal det kles med eksempelvis fliser eller dekorstein, anbefales det at vekten av disse skal hvile mot gulvet eller et anlegg. Dette vurderes i hvert enkelt tilfelle

Ubehandlet brannmur:
1000x1220 mm, tykkelse 50 mm
1220x2440 mm, tykkelse 50 mm

Produktdokumentasjon:

RISE Fire Research AS
RISEFR 120-0262

Tolmer AS
L nveien 4
1653 SELLEBAKK
Tlf: 69 36 44 60
Epost: tolmer@tolmer.no

